

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ГОРОДСКОГО ОКРУГА БАЛАШИХА  
«ГИМНАЗИЯ №2»**

**ПРОЕКТ**

на тему «Unity – ПО для создания игр»

Тумко Никита,  
ученика 8 «В» класса  
**Руководитель проекта:**  
Гезик Д.В.  
учитель информатики

2019 г

Проект по теме:

Unity-ПО для создания игр.

Ученика 8В класса

Тумко Никиты

Руководитель проекта:

Учитель информатики

Гезик Денис Владимирович.

## **Введение.**

На просторах игровых магазинов присутствует много игр. В них могут присутствовать открытый мир, стрелялки, строительство и т.д. И вот, мне вдруг стало интересно-"Как создают игры вообще и тяжело ли это на самом деле?". Я стал искать подобную информацию в интернете, и неожиданно, я наткнулся на программное обеспечение - Unity. И я решил сам создать для себя свой мир возможностей. Именно этому я решил посвятить свой проект.

## **Unity-для создания игр.**



### **Цель.**

\*Освоить программное обеспечение для создания игр. Популяризация программного обеспечения для разработки кроссплатформенных приложений.

### **Задачи.**

\*Изучить ПО Unity.

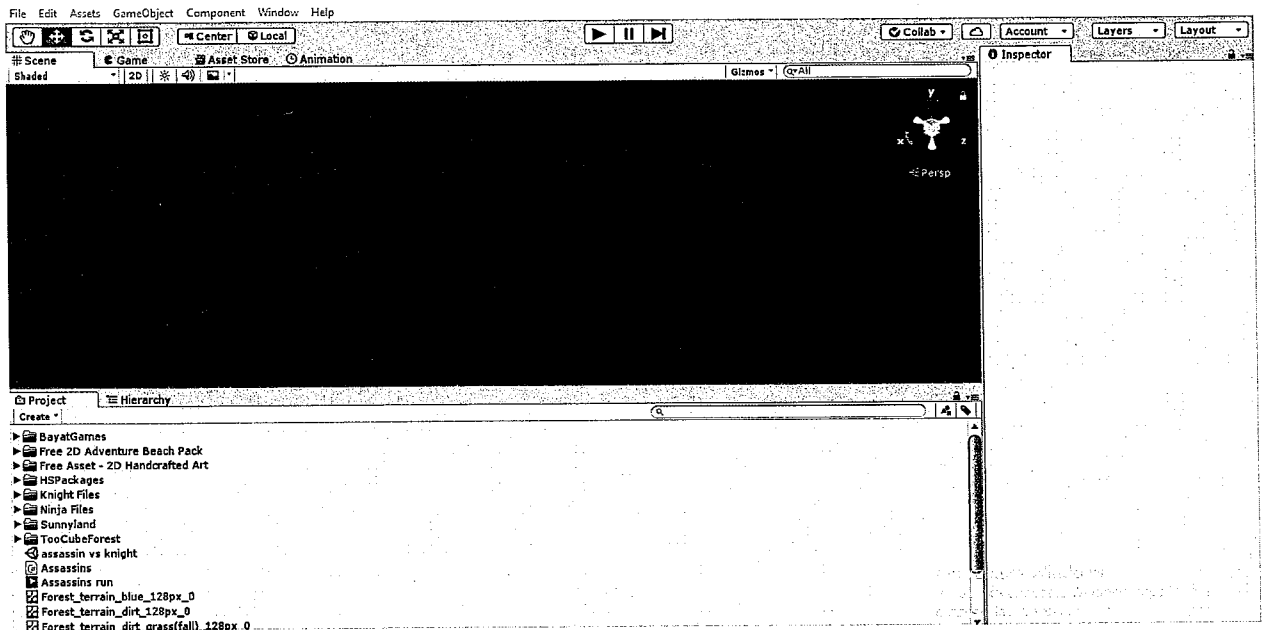
\*Продемонстрировать возможности ПО Unity для разработки приложений.

### **Общие сведения**

Многие, наверное, подумают, что Unity с английского переводится как «Единство», это так, но речь идёт не о переводе, а о самой программе с таким названием.

**Unity**-это специальная программа для создания игр. Её используют для создания игр разного жанра и для любой платформы, самые популярные игры были созданы для ПК. Сейчас, на этом программном обеспечении больше создают игры для платформ Android и IOS, нежели для ПК. ПО использует 2 языка программирования- это JavaScript и C#. Многие полюбили этот движок за его дружелюбный интерфейс, широкий

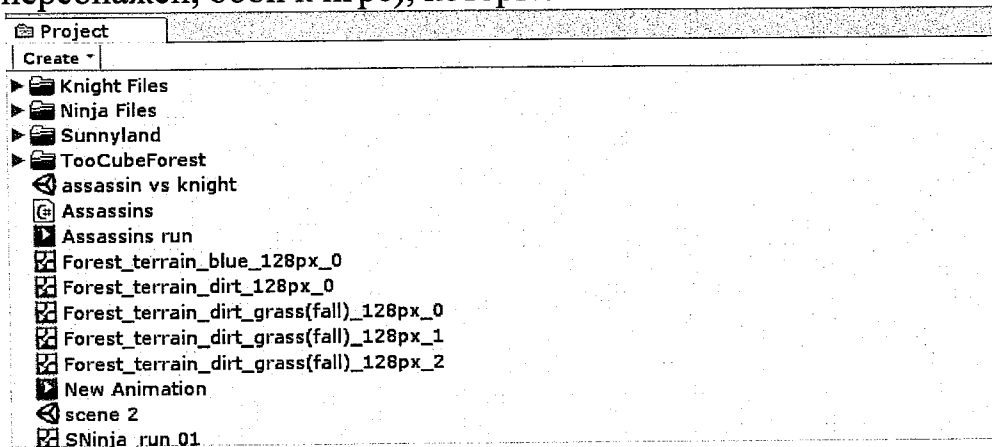
функционал и красивую графику. Распространяется он абсолютно бесплатно, на официальном сайте Unity.



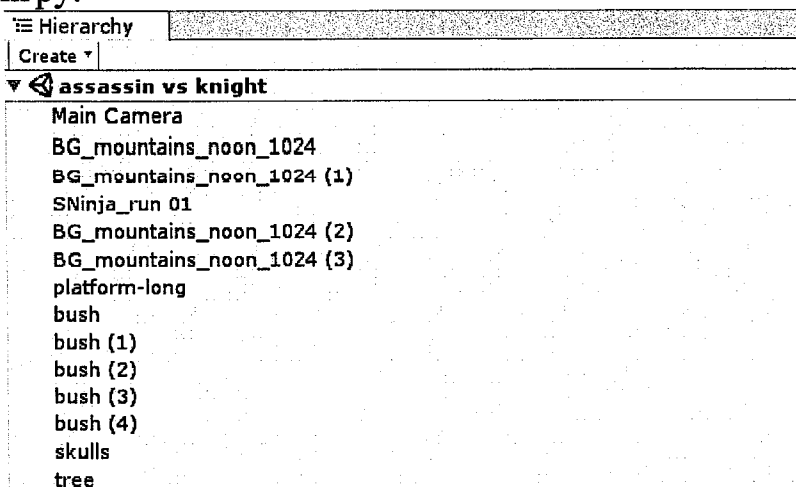
### Функции.

В Unity есть небольшие разделы, которые выполняют определённую роль, для создания самой игры.

**Project**-здесь вы найдёте все необходимые материалы (текстуры, персонажей, обои к игре), которые можно скачать из Asset Store.



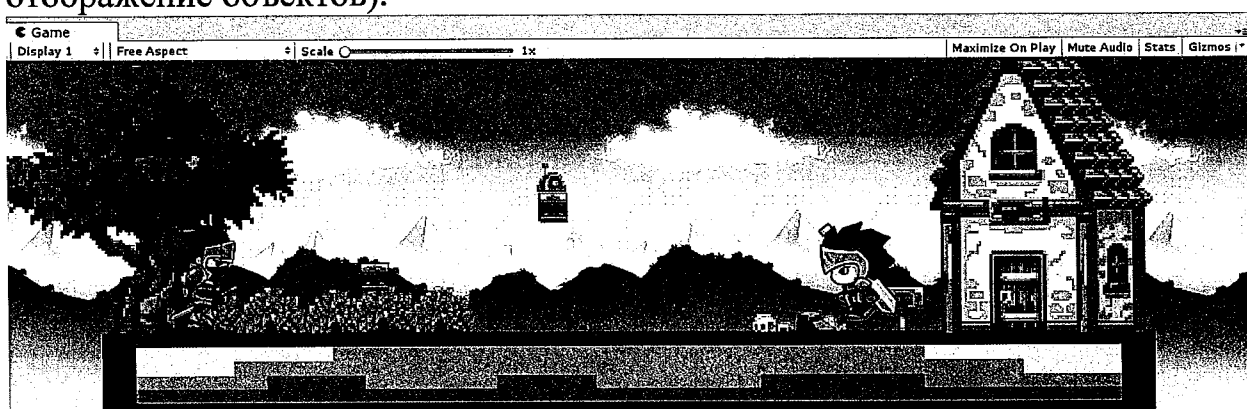
**Hierarchy**-здесь показаны все материалы и объекты, вставленные в игру.



**Scene**-бесконечное пространство, где располагаются материалы и объекты для создания игры (вставить растительность, города, транспорт, людей и т. д.).



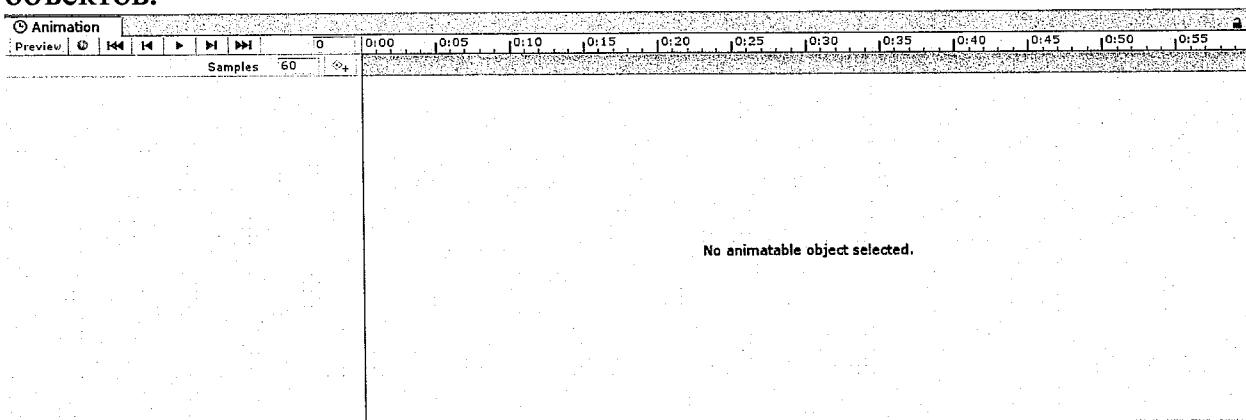
**Game**-показывает саму игру (её текущее состояние, внешний вид, отображение объектов).



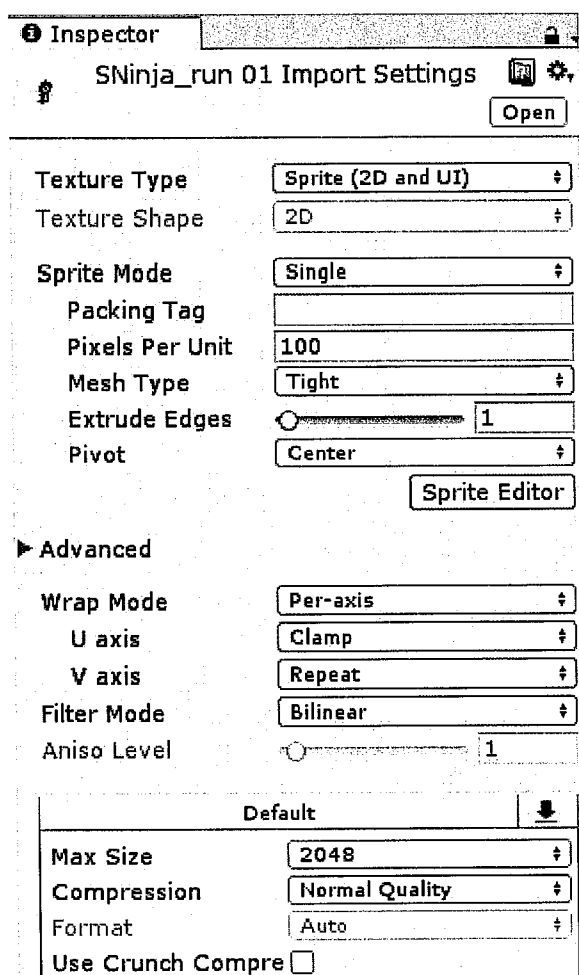
**Asset Store**-виртуальный магазин, в котором можно приобрести материалы для игры.



**Animation**-в этом разделе находятся инструменты создания анимации объектов.



**Inspector**-набор инструментов для настройки характеристик персонажей или объектов (размер, скорость, область столкновения, притяжение к земле и т.д.).



## Отношения людей к ПО Unity.

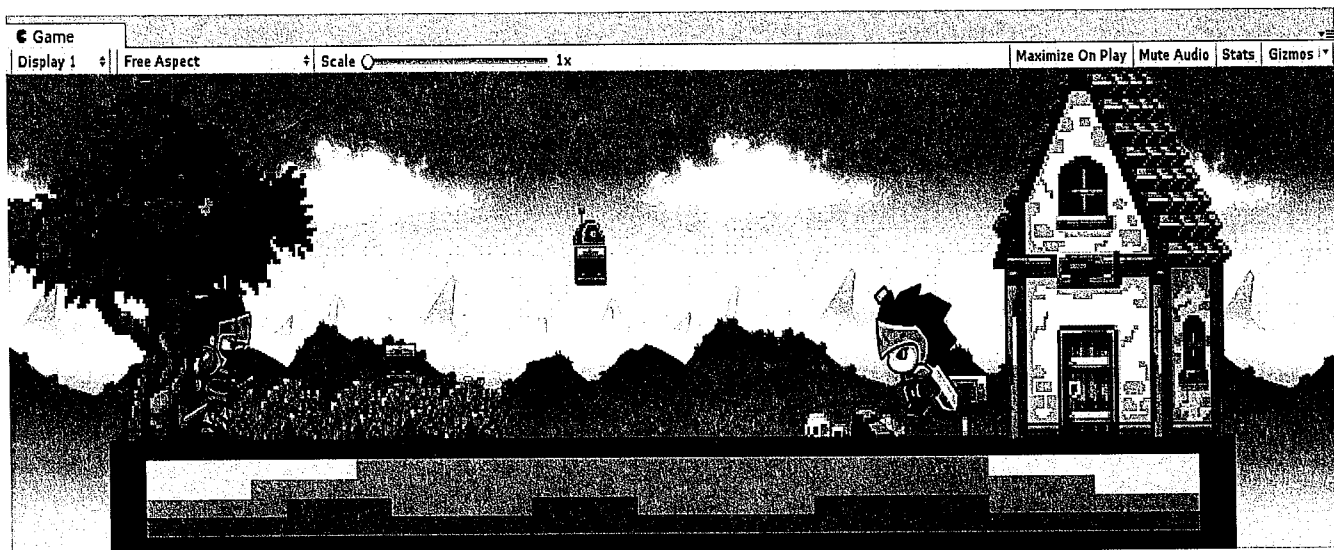
На сегодняшний день ПО Unity является основным инструментом начинающих программистов-создателей игр. Его простота, локальность и широкие возможности позволяют как профессионалам, так и любителям создавать интересные проекты. Я считаю, что данное программное обеспечение в ближайшее время будет преобладать и останется актуальным в ближайшие годы. Большое количество игр и проектов на данной платформе лишь подтверждает мои слова.

## Что я сделал на Unity?

Как пример для данной работы, я создал небольшой проект в стиле 2D. Используя готовых персонажей, я объединил их на созданном поле в придуманном мною сюжете. Цель игры - победить противника. Управляя героем необходимо вести борьбу с рыцарем (созданным мною отрицательный персонаж) и толкать его к краю пропасти. Падение противника обозначает победу и завершение игры.

Всё это лишь небольшой пример того, что позволяет ПО Unity. Благодаря этой программе я создаю карты игр, добавляю графические объекты, объединяю героев разных игр и даже анимационных героев на одном поле. Придумываю новые сюжеты, заставляю героев действовать по

разработанному мной проекту. И открыл для себя интересный и разнообразный мир создания новых игр.



### **Значимость проекта.**

Что я хотел сказать своим проектом? Именно то, что даже не имея значительных технических ресурсов, мощного оборудования и узкоспециализированных знаний, используя программное обеспечение Unity можно создавать интересные и увлекательные игры. И несмотря на то, что создавать игры не так уж и легко, такие программы как Unity, Cryengine и Unreal Engine открывают двери для таких ребят как я в увлекательный мир программирования и позволяет почувствовать себя создателем и созидателем чего-то нового.



## Какую пользу принесут мои игры людям?

Как я уже говорил ранее, на Unity **можно создавать игры любого жанра и на любую платформу**. Возможно в будущем, мне удастся создать какой-нибудь проект, в котором можно будет делать выборы, и эти выборы повлияют на конец игры. Возможно, игроки увидят саму концовку игры, и задумаются о правильности своих выборов. Тогда они поймут, как жестоко они поступали в игре, и возможно, они будут добры как в игре, так и в реальной жизни.